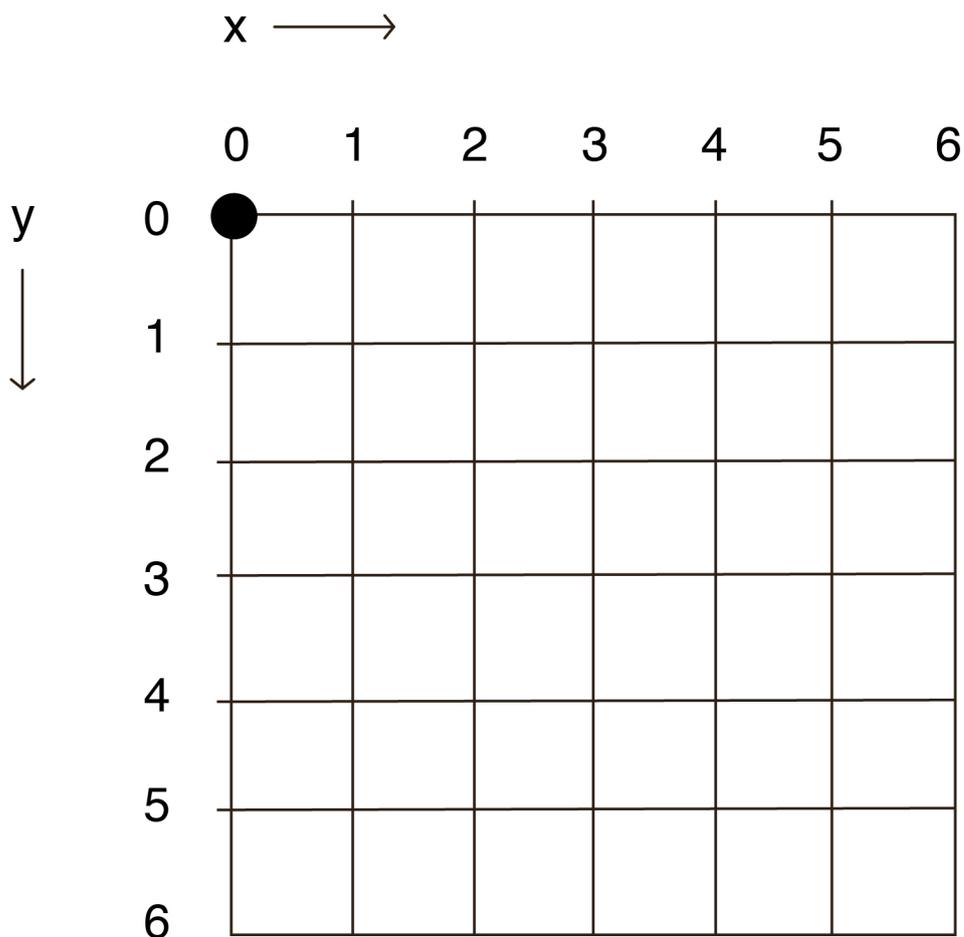


# Systeme de coordonnees dans p5.js

La fonction `createCanvas(width, height)`; permet de créer l'espace de travail et de définir sa taille. Cette espace est composé de pixels, d'une abscisse (x) et d'une ordonnée (y).

L'origine se trouve en haut à gauche.



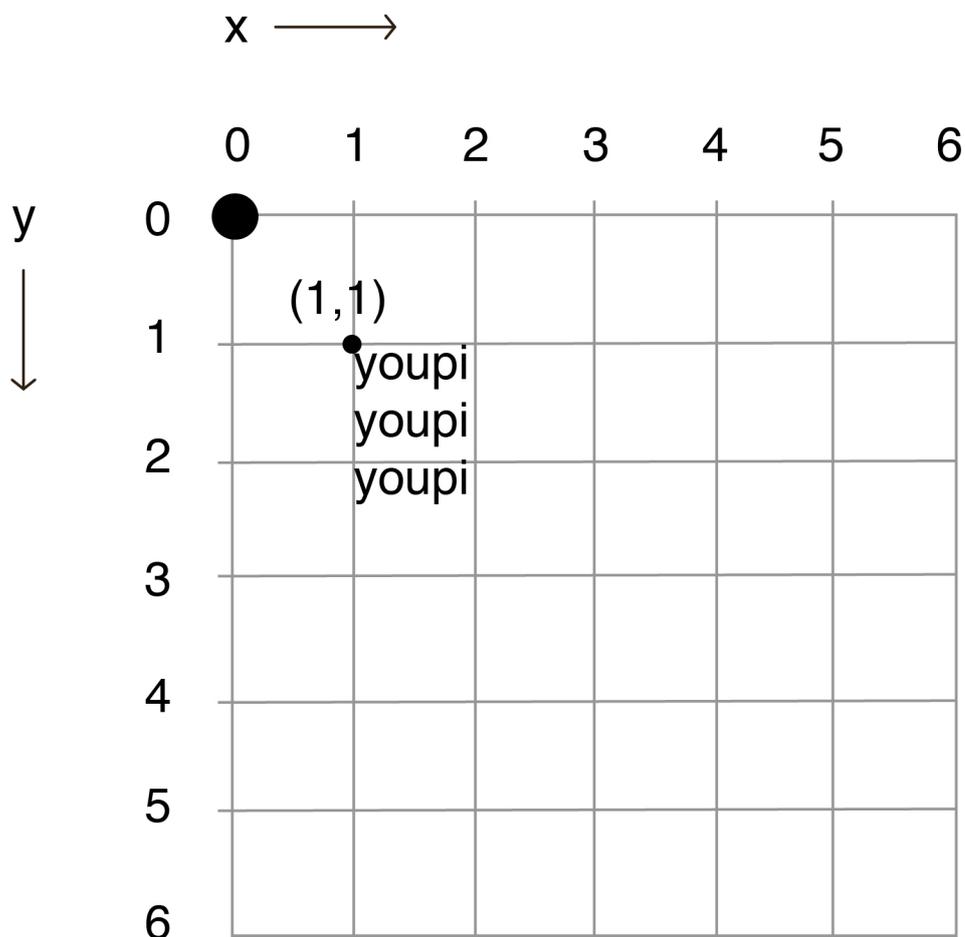
# Formes de base

## Ajouter du texte

Pour ajouter un texte on utilise la fonction

```
text(«texte», x, y, largeur, hauteur);
```

Le point d'origine étant le point en haut à gauche du texte.

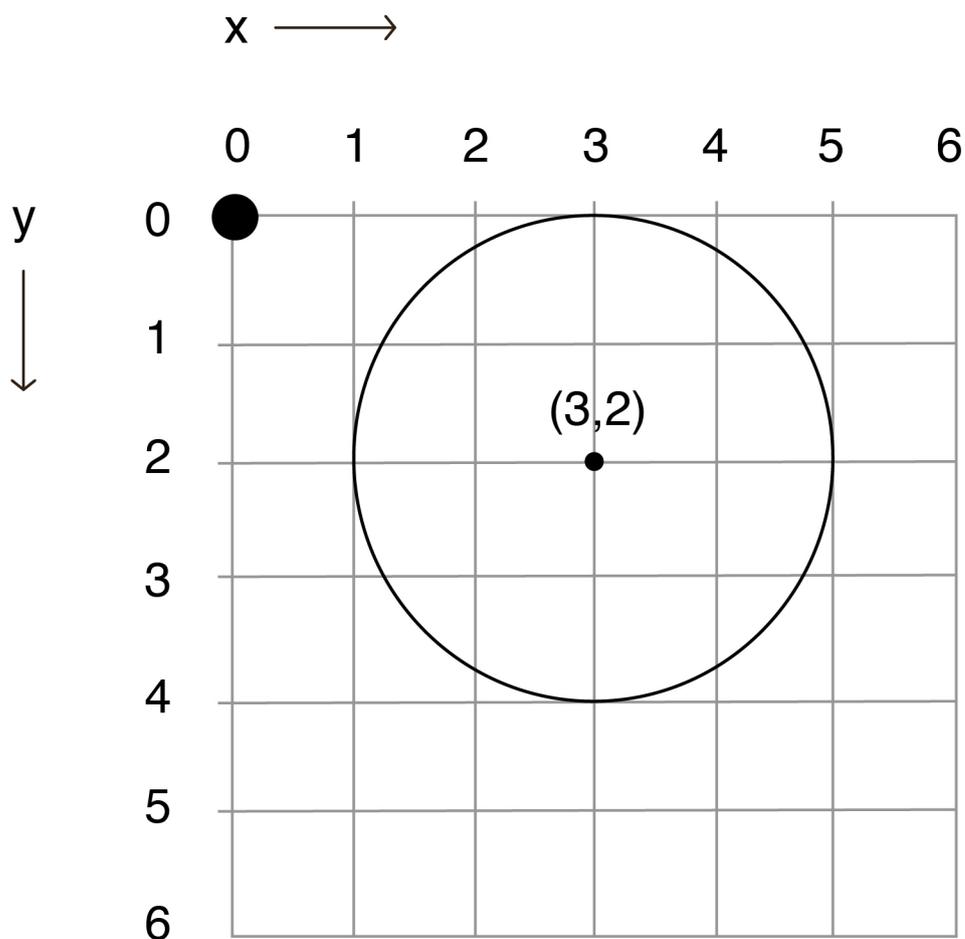


```
text(texte, x, y, largeur, hauteur);  
text('youpi youpi youpi', 1, 1, 2, 3);
```

## Dessiner un cercle ou un oval

Pour ajouter un cercle on utilise la fonction  
`ellipse(x, y, largeur, hauteur);`

Le point d'origine étant le milieu du cercle



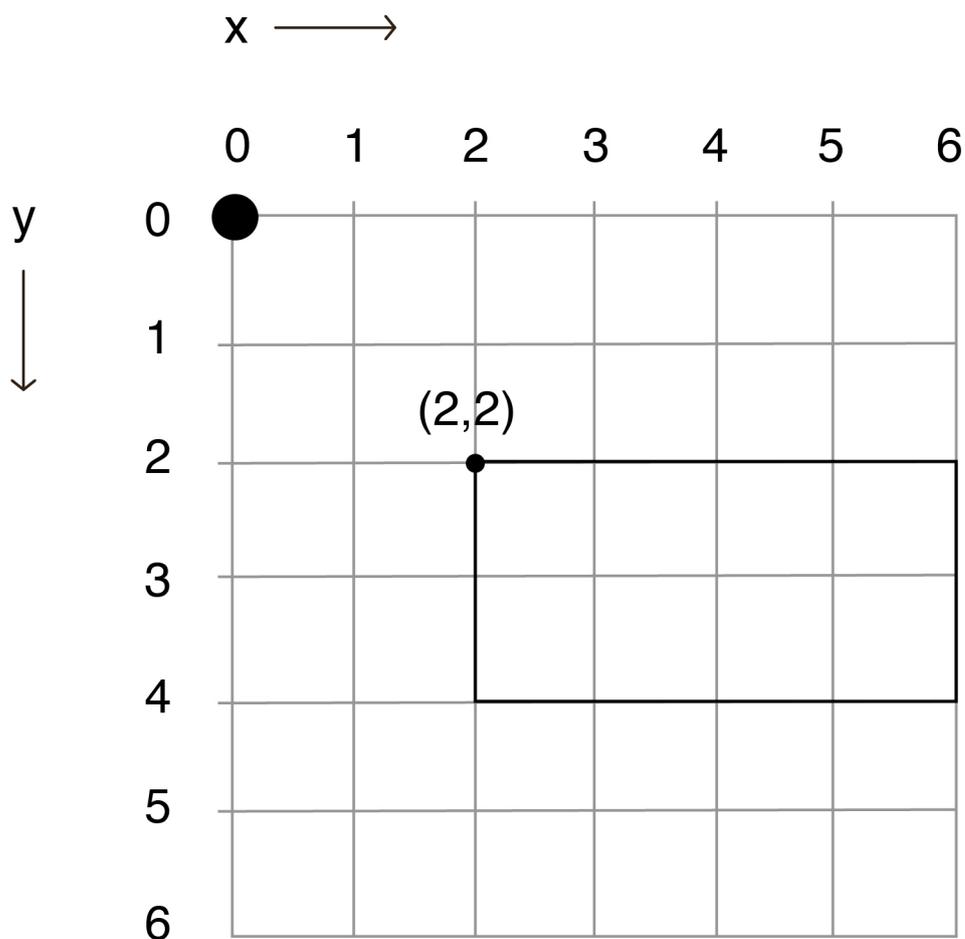
```
ellipse(x, y, largeur, hauteur);  
ellipse(2, 3, 4, 4);
```

## Dessiner un rectangle ou un carré

Pour ajouter un carré on utilise la fonction

```
rect(x, y, largeur, hauteur);
```

Le point d'origine étant le point en haut à gauche du rectangle.

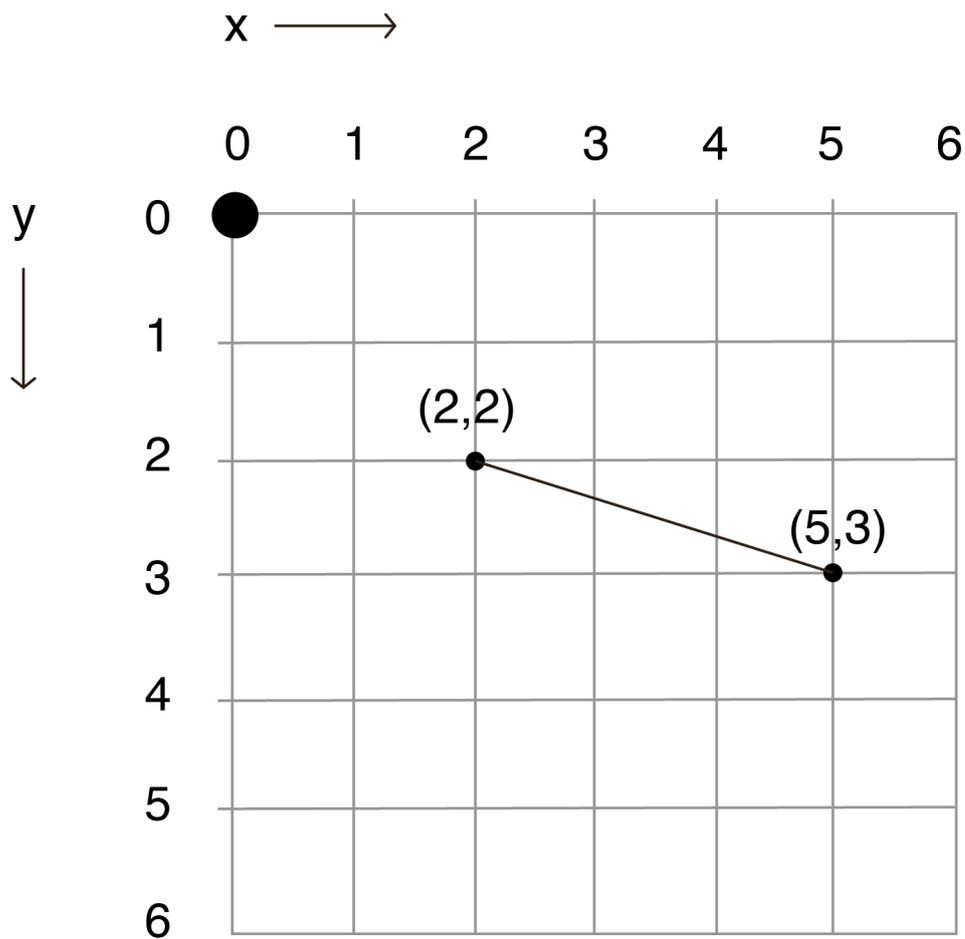


```
rect(x, y, largeur, hauteur);
```

```
rect(2, 2, 4, 2);
```

## Dessiner une ligne

Pour ajouter une ligne on utilise la fonction  
`line(x1, y1, x2, y2);`



```
line(x1, y1, x2, y2);  
line(2, 2, 5, 3);
```